

REGLEMENT STOPP VOLDEN CUP ITEAM

SPILLEBERETTIGELSE:

En spiller er spilleberettiget for sitt lag etter NFF's kampreglement. Dersom det blir krevd må spillere til enhver tid kunne dokumentere sin alder ved å vise legitimasjon. Spillere som har en pågående overgang aksepteres, dvs at overgangen er satt i gang og at spiller ikke er spilleklar for ny klubb før 01.01.2025 pga overgangsreglementet.

En spiller kan KUN delta på ETT lag i samme klasse i turneringen. Det betyr dog at en yngre spiller kan delta i klassen over ved nødvendighet.

OVERÅRIGE SPILLERE OG GJESTESPILLERE:

To gjestespillere pr lag tillatt, tillatelse fra moderklubb må foreligge.

Overårige spillere med dispensasjoner gitt av NFF Nordland godtas, men kun 1 – en spiller av gangen på banen. Kopi av denne overleveres sekretariatet før første kamp spilles. Godkjennelse/avslag på søknader begrunnes ikke. Dispensasjonsspillere skal merkes med hvit eller blå tape/bånd på venstre overarm.

FRAMMØTE:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne ihht kampoppsettet. Lag som møter for sent taper kampen på WO og resultatet settes til 3-0 til motstander.

DRAKTLIKHET:

Dersom lagene har for like drakter skal "bortelaget" skifte drakt, eller benytte vester. Hjemmelaget er det laget som står oppført først i kampoppsettet.

SPILLETID:

Alle kamper har en spilletid på 1 x 25 minutter. Hjemmelaget starter med ballen.

SLUTTSPILL:

I klassene f.o.m. J13/G13, avgjøres rekkefølgen i det innledende spillet på følgende måte:

- Flest poeng
- Ved poenglikhet – best målforskjell
- Ved lik målforskjell – flest scorede mål
- Innbyrdes oppgjør
- Ved lik målforskjell og likt antall scorede mål og ikke skille på innbyrdes oppgjør – loddtrekning.

Klassene J/G12 spilles vanlig puljespill, uten sluttspill.

I sluttspillet avgjøres vinneren på følgende måte:

- Ved uavgjort blir det straffesparkkonkurranse med 3 straffer for hvert lag. (Alle som har spilt i kampen skal ta straffe, men lagene gjøres like store.)
- Ved fortsatt likhet tar hvert lag en og en straffe til det er kåret en vinner.

JURY OG PROTESTER:

NFF's kampreglement §12-3 punkt g følges; og lyder:

Til å behandle brudd på turneringsreglene, NFF's kamp og konkurranseregler og protester skal det av arrangøren oppnevnes en jury på minst 3 medlemmer tilsluttet medlemsklubb i NFF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Eventuelle protester skal nedlegges skriftlig i turneringens sekretariat av lagleder senest 30 min. etter ferdigspilt kamp. Med protesten skal det følge gebyr på kr. 200.- som returneres hvis protesten tas til følge. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Juryens avgjørelse er endelig.

Blir protesten tatt til følge settes resultatet til 3-0.

SPILLEREGLER:

OBS: Leggbeskyttere skal benyttes.

- Straffespark tas fra straffesparkmerke, 8 meter fra mållinja.
- Maksimum 5 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig. Antall ledere som kan oppholde seg ved innbytterbenken under kampen er begrenset til maksimum 2 personer.
- Hvert lag kan ha så mange innbyttere en ønsker. Disse kan byttes ut og inn under hele kampen.
- Innbytte kan skje når som helst under spillets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbyttersonen midt foran benkene. Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinjen i innbyttersonen.
- Advarsel kan gis ved feil innbytte.
- Det kan ikke scores direkte fra avspark.
- Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet settes i gang ved innspark til motsatt lag av de som sparket ballen i taket.
- Regelen for offside gjelder ikke.
- Tilbakespill regelen praktiseres i alle klasser.
- Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke scores direkte fra innspark. Ballen skal ligge stille på sidelinja. Motspilleren skal være minst 3 meter fra ballen.
- Ved frispark og hjørnespark skal motspiller være minst 5 meter fra ballen.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander.
- Det er ikke tillatt med ørepynt, smykker, armbånd, piercing og lignende.
- I klassene J/G12 kan ekstra spiller settes inn når motstander leder med minst 4 mål. Dersom differansen reduseres til tre mål, går man tilbake til like mange spillere på begge lag.

KEEPER-REGLER:

- Målspark (ballen ute av spill) erstattes med utkast (målkast) og må utføres av keeper.
- Målkast kan ikke spilles direkte over midten. Hvis dette skjer skal det dømmes et indirekte frispark til motparten fra der ballen passerer midten.
- Ved målkast kan keeper slippe ballen til egen spiller innenfor målgården. Motstander kan ikke komme inn i målgården før spiller har mottatt ballen.
- Keeper kan spille ballen direkte fra eget målfelt over midten ved redning.
- Ved bevisst uthaling av tid, kan det tildeles advarsel (gult kort) og indirekte frispark til motstander på 6-meterlinjen.

For klassen J/G12 er egen banehalvdel pressfri sone ved målspark.

- Ved igangsetting fra målvakt (målkast), skal forsvarende lag trekke seg bak presslinjen (midtbanen).
- Det forsvarende lag kan først bevege seg over presslinjen når en motspiller har mottatt ballen fra målvakten.
- Brudd på regelen fører til ny igangsetting.
- Ballførende lag må ikke vente på at motstander skal trekke seg tilbake, men har mulighet til å starte spillet umiddelbart, dersom de ønsker dette.

Gule/røde kort:

- Ved rødt kort kan laget sette inn ny spiller etter 3 min. Utvist spiller kan ikke settes inn igjen og må i tillegg stå over neste kamp. Men, ved grove forseelser kan spilleren få flere kamper karantene og/eller utelukkelse fra turneringen. Dommere fyller ut utvisningsrapport som leveres til sekretariatet.
- Gult kort er å anse som advarsel. I klassene J/G12 benyttes ikke kort.

Det handler om respekt, ikke sant?

- Fair Play er mer enn gule og røde kort. Fair Play handler om hvordan vi oppfører oss mot hverandre, både på og utenfor banen!